

ALTERNANZA

SCUOLA-LAVORO

Tecnologie informatiche e di supporto ai processi ICT

Percorsi D'Arte in Consiglio Regionale

Regione Toscana



V INFORMATICA

ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE

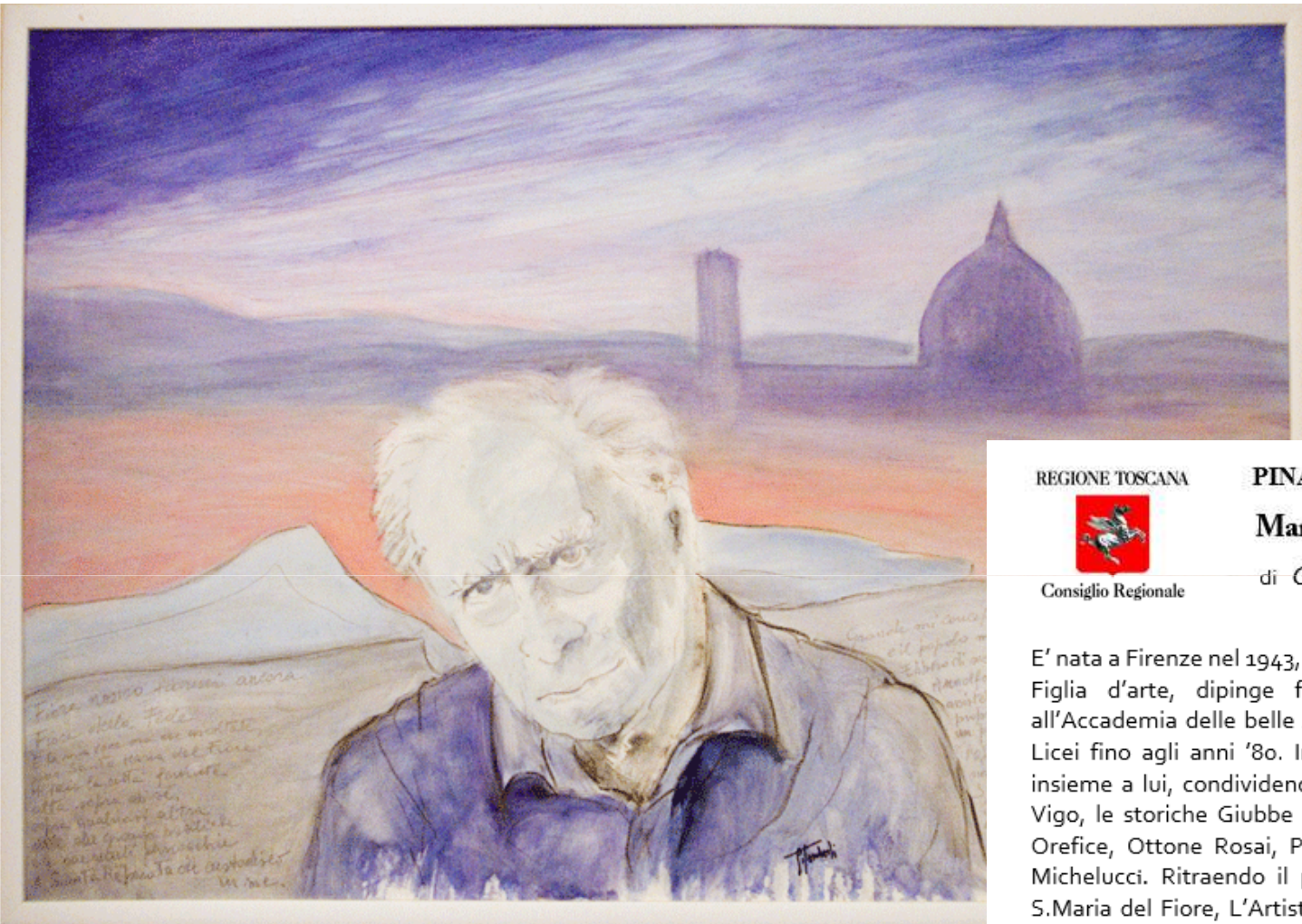
LEONARDO DAVINCI

2014-2015
alternanza



SCOPO

Creare un'applicazione che faccia visualizzare velocemente i dettagli di un' OPERA (titolo, autore, descrizione) presenti nel plesso del Consiglio della Regione Toscana a partire da un QR Code installato sulla stessa.



REGIONE TOSCANA



Consiglio Regionale

PINACOTECA DEL CONSIGLIO REGIONALE

Mario Luzi

di *Grazia Tomberli*

2007

tecnica mista su tela

80x100

Acquisizione: novembre 2007

E' nata a Firenze nel 1943, ove risiede.

Figlia d'arte, dipinge fino dagli anni '60. Laureata in Architettura, diplomata all'Accademia delle belle Arti di Firenze è stata docente di Disegno e Storia dell'Arte ai Licei fino agli anni '80. In età giovanile dipinge insieme al padre Sergio, e frequenta insieme a lui, condividendone le esperienze artistiche, la Galleria "Numero" di Fiamma Vigo, le storiche Giubbe Rosse dove incontra gli amici come: Piero Bargellini, Vittorio Orefice, Ottone Rosai, Pietro Annigoni, Giovanni Colacicchi, Italo Griselli e Giovanni Michelucci. Ritraendo il poeta Mario Luzi e ispirandosi alla poesia da lui dedicata a S.Maria del Fiore, L'Artista mette in risalto il decadimento fisico dell'uomo e l'incedere degli anni, dimostrando in questo modo di possedere una grande abilità grafica frutto di rigorosa disciplina. Attraverso colori sfumati e giochi d'ombra e di luce sul volto del poeta, ne enfatizza lo sguardo penetrante e ricco di umanità. Il risultato ci fa intuire perfettamente le caratteristiche del personaggio che attraverso i suoi versi ha saputo distinguersi nel panorama poetico degli ultimi decenni.



PROGETTO Regione Toscana

Il progetto di alternanza è durato un anno, ed ha visto la partecipazione di cinque ragazzi, impegnati a rivisitare totalmente il lavoro dell'anno precedente.

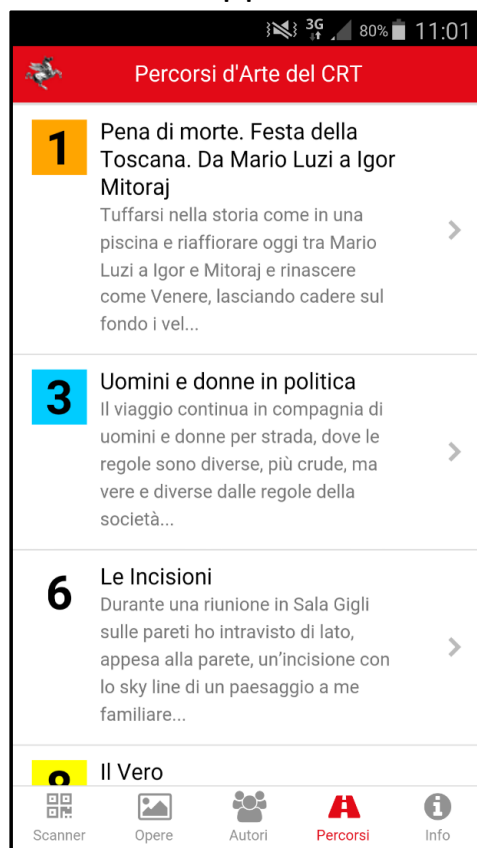




Vecchia Applicazione



Nuova Applicazione



L'applicazione è stata riconsiderata dall'inizio alla fine, e sviluppata con tecniche, ambienti di sviluppo e linguaggi di programmazione totalmente differenti ed innovativi.

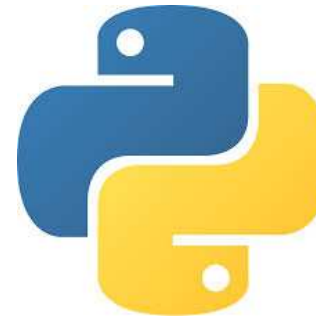
LINGUAGGI UTILIZZATI



Bash



SQL



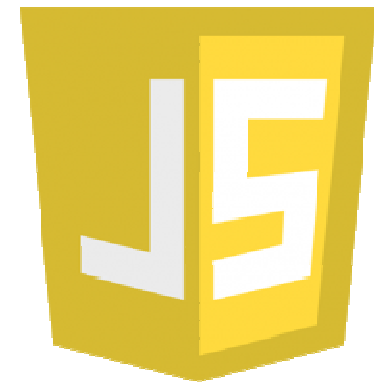
Python



HTML5



CSS3



JavaScript

STRUMENTI UTILIZZATI



Linux



Docker



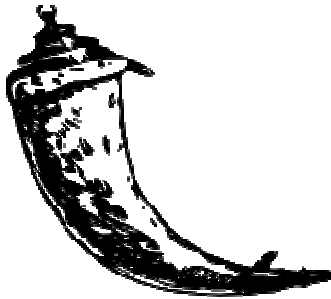
Git



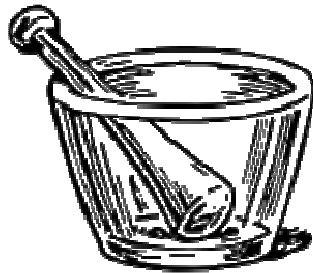
GitHub



PostgreSQL



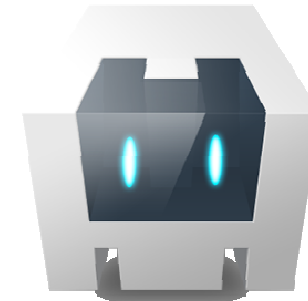
Flask



SQLAlchemy



AngularJS



Apache Cordova

MISSION



Siamo riusciti a creare un'applicazione che vi farà riscoprire la bellezza dell'arte in tutte le sue forme, dandovi la possibilità di scoprirne di più, sempre, velocemente, a partire da un piccolo QR Code.

ED ECCO I PROTAGONISTI



DANIELE **COLOSSO** D'ORAZIO

NICCOLO' **BENCIO** BENCINI

LORENZO **LOLLO** MUSSI

EMANUELE **IO** VIVOLI

CLAUDIO **BONU** BONUCCI

Se volete scaricare l'Applicazione,
basta solo utilizzare il QR Code sottostante:



GRAZIE PER LA VOSTRA ATTENZIONE,
alla prossima!

